

# Turneringsregler 2017

## **Antall spillere:**

- Klasse G/J06 (blandingslag): Inntil 6 spillere pr. lag, 3 spillere på banen.
- Klassene G08/J08 (knøtt) G10/J10 og G12/J12: Inntil 10 spillere pr. lag, 5 spillere på banen (4+keeper).
- Klassene G14, G16, J13, J14, J15 og J17: Inntil 12 spillere pr. lag, 7 spillere på banen (6+keeper)

Alle spillere skal være registrert i profixio med fødselsdato senest 24 timer før lagets første kamp. Det kan gjøres endringer i dommerkortet frem til laget har møtt opp til sin første kamp. En spiller kan kun delta for ett lag i sin klasse under turneringen (kan fravikes etter skriftlig søknad, men dispensasjon gis kun for særskilte årsaker).

## **Aldersdispensasjon:**

- I klassene **G14, G15, J13, J14, J15 og J17** gis det anledning til å ha med 1 stk overårig spiller pr lag.
- I **øvrige** klasser gis det anledning til å ha med 2 stk overårig spillere pr lag, men det kan kun benyttes 1 overårig spiller av gangen på banen om det er nok innbyttere.
- For alle klasser gjelder: Overårig spiller kan ikke være mer enn ett år for gammel og kan i samme sesong ikke spille på lag i sin egen aldersklasse eller høyere.

## **Banestørrelser:**

G/J06 spiller på 3er-bane med vant. G08/J08 (knøtt), G10/J10 og G12/J12, spiller på femmerbane. Øvrige klasser spiller på sjuerbane.

## **Spillers utstyr:**

Kampene spilles på kunstgress. Leggbeskyttere er påbudt. Farlig utstyr, jfr. off. spilleregler er forbudt.

## **Spilletider:**

I innledende kamper er spilletiden 1x15 min. Hvert lag spiller min.3 kamper.

## **Spilletets begynnelse:**

Laget som er oppført først i spilleprogrammet er hjemmelag og tar avspark.

## **Innledende runder:**

- Seier gir 3 poeng - uavgjort 1 poeng – tap 0 poeng.
- Dersom to eller flere lag i puljen har like mange poeng etter innledende seriespill gjelder: 1. Målforskjell – 2. Flest scorede mål – 3. Innbyrdes oppgjør – 4. Loddtrekning. Ved ulikt antall lag i puljene, vil poenglikhet hos lagene som kommer på 2. plass medføre at resultatene mot det laget som ligger sist i puljen(e) med flest lag, slettes, **for å kunne rangere lagene mot hverandre.**

## **Sluttspill: (for klassene G14, G16, J13, J14, J15 og J17)**

- Spilletiden er 1 x 20 min (ingen sidebytte). Det trekkes lodd om hvem som skal ta avspark.
- Ved uavgjort etter ordinær tid i sluttspillet forlenges kampen med inntil 5 min. Det laget som først scorer har vunnet (suddenddeath).
- Er stillingen fortsatt uavgjort etter avsluttet ekstraomgang, tas straffespark. Den som har flest mål etter 3 straffer har vunnet. Er det fortsatt uavgjort, tas en og en straffe til kampen er avgjort.

# Turneringsregler 2017



## **Keeper:**

- Ved målsparke i klassene G08/J08 (knøtt), G10/J10 og G12/J12 kan keeper sparke (ballen behøver ikke å ligge på bakken) eller kaste ballen ut, dog ikke over midtlinjen.
- Ved målsparke i klassene G14, G16, J13, J14, J15 og J17 må keeper kaste ballen ut, dog ikke over midtlinjen.
- Ved keeperredning er ballen i spill, og det er da ikke noen begrensninger for hvor langt ballen kan kastes/sparkes, uansett klasse.

## **Pressfri sone:**

- Benyttes i klassene G08/J08 (knøtt), G10/J10 og G12/J12. Motstander må være utenfor pressfri sone ved målsparke. **Pressfri sone er det andre lagets banelhalvdel og markeres av midtlinjen.**
- Det forsvarende lag kan først bevege seg over presslinjen når en motspiller har mottatt ballen fra keeperen. Brudd på regelen fører til ny igangsetting.

## **Ekstra spiller:**

- Når differansen i en kamp er 4 mål, kan det laget som ligger under sette inn en ekstra utespiller. Dersom differansen reduseres til 3 mål, går man tilbake til like mange spillere.
- Det kan ikke settes inn mer enn en ekstra spiller selv om differansen bli mer enn 4 mål.
- Denne regelen benyttes i klassene G08/J08, G10/J10 og G12/J12.

## **Gule/røde kort:**

- **Benyttes i klassene** G14, G16, J13, J14, J15 og J17
- Ved gule kort utføres straffen med det samme, og spilleren går av banen og soner i to minutter. Tiden beregnes fra det tidspunkt spillet settes i gang igjen. Det er lagleders ansvar å passe tiden.
- To gule i løpet av samme kamp gir rødt kort.
- Ved rødt kort fullføres kampen med en spiller mindre og spilleren som mottar det røde kortet må automatisk stå over neste kamp.
- **I øvrige klasser benyttes** ikke kort. Dersom dommeren finner det nødvendig, bes spilleren om å forlate banen, og blir da erstattet med en annen spiller resten av kampen.

## **Protest:**

- Lag som ønsker å legge inn protest, må gjøre dette innen en ½ time etter avsluttet kamp. Lag som legger inn protest må samtidig betale et gebyr på kr. 300,-. Blir protesten tatt til følge, får laget tilbakebetalt gebyret.
- Protesten leveres DNB-cup juryen skriftlig. Juryen har den endelige avgjørelsen.
- De som sitter i juryen er dommeransvarlig, representant fra klubb i Valdres (ikke arrangør) og leder av cupen.
- Det vil være en kampobservatør tilstede i hallen under alle kampene.

**Annet:** I tillegg til disse reglene følger vi NFF sitt regelverk.

