

Turneringsregler 2018

- **Antall spillere:** Hvert lag i klassene G/J06 (blandingslag) kan benytte inntil 6 spillere. Hvert lag i klassene G08/J08 (knøtt) G10/J10 og G12/J12 kan bruke *inntil* 10 spillere. I klassene G14, G16, J13, J15 og J17 kan det benyttes inntil 12 spillere pr. lag. Alle spillere skal være registrert i profixio med fødselsdato senest 24 timer før lagets første kamp. Det kan gjøres endringer i dommerkortet frem til laget har møtt opp til sin første kamp. En spiller kan kun delta for ett lag i sin klasse under turneringen (kan fravikes etter skriftlig søknad, men dispensasjon gis kun for særskilte årsaker). Klassene G14, G16, J13, J15 og J17 spiller med 7 spillere på banen (6 + keeper). G12/J12, G10/J10 og G08/J08 (knøtt) spiller med 5 spillere på banen (4 + keeper). I klassen G/J06 spilles med 3 spillere på banen.
- **Aldersdispensasjon:** I klassene **G14, G15, J13, J15 og J17** gis det anledning til å ha med 1 stk overårig spiller pr lag. I **øvrige** klasser gis det anledning til å ha med 2 stk overårige spillere pr lag, men det kan kun benyttes 1 overårig spiller av gangen på banen om det er nok innbyttere. For alle klasser gjelder: Overårig spiller kan ikke være mer enn ett år for gammel og kan i samme sesong ikke spille på lag i sin egen aldersklasse eller høyere.
- **Banestørrelser:** G/J06 spiller på 3er-bane med vant. G08/J08 (knøtt), G10/J10 og G12/J12, spiller på femmerbane. Øvrige klasser spiller på sjuerbane.
- **Spillers utstyr:** Kampene spilles på kunstgress. Leggbeskyttere er påbudt. Farlig utstyr, jfr. off. spilleregler er forbudt.
- **Spilletider:** I alle innledende kamper er spilletiden 1x15 min. Hvert lag spiller minimum 3 kamper.
- **Spilletets begynnelse:** Det laget som er oppført først i spilleprogrammet er kampens hjemmelag, og tar avspark.
- **Innledende runder:** Seier gir 3 poeng - uavgjort 1 poeng – tap 0 poeng. Dersom to eller flere lag i puljen har like mange poeng etter innledende seriespill gjelder: 1. Målforskjell – 2. Flest scorede mål – 3. Innbyrdes oppgjør – 4. Loddtrekning. Ved ulikt antall lag i puljene, vil poenglikhet hos lagene som kommer på 2. plass medføre at resultatene mot det laget som ligger sist i puljen(e) med flest lag, slettes.
- **Sluttspill: (for klassene G14, G16, J13, J15 og J17)** Spilletiden er 1 x 20 min (ingen sidebytte). Det trekkes lodd om hvem som skal ta avspark.

Turneringsregler 2018



Ved uavgjort etter ordinær tid i sluttspillet forlenges kampen med inntil 5 min. Det laget som først scorer har vunnet (suddendeth). Er stillingen fortsatt uavgjort etter avsluttet ekstraomgang, tas straffespark. Den som har flest mål etter 3 straffer har vunnet. Er det fortsatt uavgjort, tas en og en straffe til kampen er avgjort.

- **Keeper:**

Ved målspark i klassene G08/J08 (knøtt), G10/J10 og G12/J12 kan keeper sparke (ballen behøver ikke å ligge på bakken) eller kaste ballen ut, dog ikke over midtlinjen.

Ved målspark i klassene G14, G16, J13, J15 og J17 må keeper kaste ballen ut, dog ikke over midtlinjen.

Ved keeperredning er ballen i spill, og det er da ikke noen begrensninger for hvor langt ballen kan kastes/sparkes, uansett klasse.

- **Press fri sone:**

Benyttes i klassene G08/J08 (knøtt), G10/J10 og G12/J12.

Motstander må være utenfor press fri sone ved målspark. Press fri sone er midtlinjen.

Det forsvarende lag kan først bevege seg over presslinjen når en motspiller har mottatt ballen fra keeperen.

Brudd på regelen fører til ny igangsetting.

- **Ekstra spiller:** Når differansen i en kamp er 4 mål, kan det laget som ligger under sette inn en ekstra utespiller. Dersom differansen reduseres til 3 mål, går man tilbake til like mange spillere. Det kan ikke settes inn mer enn en ekstra spiller selv om differansen bli mer enn 4 mål. Denne regelen benyttes i klassene G08/J08, G10/J10 og G12/J12.

- **Gule/røde kort:** I klassene G14, G16, J13, J15 og J17 benyttes gule og røde kort. Ved gule kort utføres straffen med det samme, og spilleren går av banen og soner i to minutter. Tiden beregnes fra det tidspunkt spillet settes i gang igjen. Det er lagleders ansvar å passe tiden. To gule i løpet av samme kamp gir rødt kort. Ved rødt kort fullføres kampen med en spiller mindre og spilleren som mottar det røde kortet må automatisk stå over neste kamp. I klassene under benyttes ikke kort. Dersom dommeren finner det nødvendig, bes spilleren om å forlate banen, og blir da erstattet med en annen spiller resten av kampen.

- **Protest:** Lag som ønsker å legge inn protest, må gjøre dette innen en ½ time etter avsluttet kamp. Lag som legger inn protest må samtidig betale et gebyr på kr. 300,-. Bli protesten tatt til følge, får laget tilbakebetalt gebyret. Protesten leveres DNB-cup juryen skriftlig. Juryen har den endelige avgjørelsen. De som sitter i juryen



Turneringsregler 2018

er dommeransvarlig, representant fra klubb i Valdres (ikke arrangør) og leder av cupen. Det vil være en kampobservatør tilstede i hallen under alle kampene.

- **Annet:** I tillegg til disse reglene følger vi NFF sitt regelverk.